

Il calore del pubblico messicano ha accolto i piloti nella quinta prova iridata del **Campionato Mondiale FIM Motocross** che si è disputata a León, in Messico. La pista centroamericana, che ha ospitato per il terzo anno consecutivo una gara mondiale, è caratterizzata da un fondo misto che domenica si è riempito di canali che hanno aumentato le difficoltà per i piloti. Con questo particolare terreno i **Pirelli Scorpion MX32** si sono confermati gli pneumatici di riferimento permettendo ai nostri piloti di aggiudicarsi la vittoria assoluta e ottimi piazzamenti nelle due classi.

Grande spettacolo nella classe **MXGP** che è stata vinta da **Tim Gajser**. Lo sloveno, che ha usato gli **Scorpion MX32 120/90-19 posteriore e 80/100-21 anteriore**, ha chiuso la giornata a pari punti con **Romain Febvre** ma si è aggiudicato il Gran Premio in virtù del migliore piazzamento nella seconda manche. **Febvre**, che a differenza del vincitore ha preferito lo **Scorpion MX32 110/90-19 al posteriore**, guida ancora la classifica di campionato. Gli stessi pneumatici hanno permesso a **Max Nagl** di salire sul terzo gradino del podio e ad **Antonio Cairoli** di terminare sesto.

Jeffrey Herlings ha dominato ancora nella classe **MX2**. L'olandese, perfettamente coadiuvato dagli **Scorpion MX32, 110/90-19 al posteriore e 80/100-21 all'anteriore**, ha vinto entrambe le manche e guida sempre la classifica di campionato a punteggio pieno. Ottima prestazione anche per **Jeremy Seewer** che, affidandosi alle medesime coperture del vincitore, ha terminato al secondo posto. Così come il russo Vsevolod Brylyakov che per salire sul terzo gradino del podio ha utilizzato pneumatici Pirelli. **Pauls Jonass, Aleksandr Tonkov** e **Petar Petrov** hanno permesso a **Pirelli di piazzare sei piloti nelle prime sei posizioni della MX2**.

Tra due settimane il Campionato Mondiale FIM Motocross riprenderà la sua corsa da Kegums, in Lettonia, che ospiterà il sesto appuntamento del 2016.

© riproduzione riservata
pubblicato il 19 / 04 / 2016